

STUPID INVADERS

MANUEL DU JEU



SOMMAIRE

- SPECIFICATIONS TECHNIQUES 2
- INSTALLATION DU JEU 3
- LES CONTROLES 4
- UNE BELLE HISTOIRE 7
- LES PERSONNAGES 8
- LES UNIVERS 10
- SUPPORT TECHNIQUE/CREDITS 12

SPECIFICATIONS TECHNIQUES

CONFIGURATION MINIMUM ATTENDUE

Processeur : Intel Pentium II MMX 266 Mhz
Système d'exploitation : Windows 95, Windows 98, Windows Millenium Edition
RAM : 16 Mo
Lecteur de CD-ROM : x 12
Carte Son : toute carte compatible Direct X 7.0
Carte Vidéo : toute carte compatible Direct X 7.0
Espace Disque : 400 Mo
Moniteur, Clavier, Souris.

CONFIGURATION RECOMMANDEE

Processeur : Intel Pentium II MMX 350 Mhz.
Système d'exploitation : Windows 98
RAM : 64 Mo
Lecteur de CD-ROM : x 32
Carte Son : toute carte compatible Direct X 7.0
Carte Vidéo : toute carte compatible Direct X 7.0
Espace Disque : 3 Go libres pour une installation complète.
Moniteur, Clavier, Souris.

INSTALLATION DU JEU

AVERTISSEMENT POUR LE JOUEUR

Change ton slip avant d'insérer le CD.

INSEREZ LE CD 1 SANS CEDER A LA PANIQUE.

La fonction "autorun" de votre CD-Rom va s'activer en douceur ce qui aura pour effet de lancer automatiquement le programme d'installation.

SI CA NE MARCHE PAS.

Gardez votre sang froid. Vous êtes en présence d'une technologie coupable.

1- Tapez du poing sur la table et double-cliquez sur l'icône "Poste de Travail" sur le bureau de votre ordinateur.

2- Sans trembler, double cliquez sur l'icône du CD-Rom.

3- Double cliquez sur l'icône du fichier "Install.exe" pour impressionner votre entourage.

Et hop, le programme d'installation se lance.

SUIVEZ MAINTENANT LES INSTRUCTIONS AFFICHEES SUR L' ECRAN ET INSTALLEZ LE JEU COMME CA VOUS CHANTE.

Notez que la langue que vous sélectionnez lors de l'installation détermine la langue des sous-titres du jeu.

Installation en version standard

Ça prend très peu de place sur le disque dur, et c'est assez gentil.

Installation en version complète et judicieuse

Pour les bricoleurs qui adorent perdre un peu de temps. C'est un peu long a installer et ça prend pas mal de place sur le disque dur. MAIS, ça vous évite de changer de CD en cours de partie.

A vous de choisir.

L'installeur vous demandera de choisir le dossier de destination, et mettra en place des raccourcis pour lancer le jeu. Ces raccourcis apparaîtront dans le menu "démarrer" ainsi que sur le bureau.

ET VOILA !

L'installation est terminée, vous pourrez lancer le jeu.
SI "DirectX 7" n'est pas installé sur votre ordinateur, le programme vous proposera de le faire.
"Direct X7" DOIT ABSOLUMENT ETRE INSTALLE POUR UN FONCTIONNEMENT CORRECT DU JEU.

LANCER UNE PARTIE

Récapitulation :

Le CD 1 est inséré, la fonction "autorun" est activée. Le jeu est installé.
STUPID INVADERS va se lancer dans la vie adulte.

SI CA COINCE

Utilisez l'un des raccourcis ajoutés par l'installeur, sur le bureau ou dans le menu "démarrer".
Après l'introduction du jeu, vous accéderez à un menu qui vous permettra de lancer une nouvelle partie ou bien de reprendre une sauvegarde.
Après la scène d'introduction du jeu, vous arrivez au menu général :



Choisissez :

- PLAY pour jouer,
- LOAD GAME pour charger une partie déjà sauvegardée
- SETTINGS pour régler le volume, activer ou non les sous titres, sélectionner le type d'affichage (milliers ou *millions de couleurs*)
- QUIT pour quitter le jeu.

LES CONTROLES

Pendant le jeu, le personnage que vous contrôlez peut effectuer plein d'actions différentes. Le pointeur de votre souris change d'apparence automatiquement, en fonction de ce que vous désignez à l'écran, et de l'action que le personnage peut effectuer. Utilisez la souris ou le clavier pour valider l'action, comme indiqué ci-dessous :

ACTION	APPARENCE DU POINTEUR SOURIS	VALIDATE ACTION
MARCHER dans une direction donnée.		Clic gauche
REGARDER quelque chose		Clic gauche
PRENDRE quelque chose		Clic gauche
RANGER un objet dans l'inventaire	Lorsque vous avez pris un objet, le pointeur souris prend l'apparence de l'objet. **Par exemple :**  Vous pouvez ensuite ranger l'objet pris	Clic droit ou pression sur la barre ESPACE
UTILISER un objet		Clic gauche
PARLER à quelqu'un		Clic gauche

Parfois, vous aller rencontrer des objets sur lesquels plusieurs actions sont possibles, comme par exemple REGARDER et PRENDRE. Dans ce cas utilisez le bouton droit de la souris pour cycler entre les actions possibles, puis cliquez pour valider.

L'INVENTAIRE



Pour afficher l'inventaire, **appuyez sur la barre espace.** L'inventaire apparaît en bas de l'écran.

Vous pouvez cliquer sur un objet de l'inventaire et puis cliquer sur un élément du décor pour les associer. Essayez d'associer la ventouse avec les toilettes !

Dans l'inventaire, vous pouvez également associer deux objets entre eux. Pour cela, cliquez sur un premier objet avec le bouton gauche, maintenez le bouton enfoncé et tirez-le vers un deuxième objet.
Essayez avec le papier toilettes et la ventouse !

Votre personnage peut stocker jusqu'à **6 objets.**
Pour cacher l'inventaire, appuyez à nouveau sur la barre espace.

SAUVEGARDER UNE PARTIE



Pendant le jeu, pour sauvegarder une partie en cours, appuyez sur la touche F2.
L'écran suivant apparaît :

Sélectionnez l'un des emplacements vides pour stocker votre partie.
Si les 9 emplacements sont pleins, vous pouvez en faire apparaître d'autres en cliquant sur les pieds, de chaque côté de l'écran.
Vous pouvez également sauvegarder par dessus une sauvegarde existante, mais attention, votre ancienne sauvegarde sera effacée.

Le jeu vous permet de conserver jusqu'à 27 sauvegardes.
Pour revenir au jeu, cliquez sur RETURN.

CHARGER UNE PARTIE



Pendant le jeu, pour charger une partie, appuyez sur la touche F1.
L'écran suivant apparaît :

Utilisez les pieds de chaque côté de l'écran pour faire apparaître d'autres sauvegardes si nécessaire, puis cliquez sur la sauvegarde de votre choix. Validez votre choix en cliquant sur YES.
Si vous souhaitez revenir au jeu sans charger de partie, cliquez sur RETURN.

REGLAGES



Pendant le jeu, pour changer les réglages, appuyez sur F3.
L'écran suivant apparaît :

Vous pouvez régler le volume du jeu en cliquant sur la soucoupe.
Vous pouvez activer ou désactiver les sous titres en cliquant sur le livre.
Les yeux vous permettent de régler le nombre de couleurs (Milliers de Couleurs ou Millions de Couleurs).
Cliquez sur RETURN pour revenir au jeu.

PASSER UNE CINEMATIQUE

Si vous souhaitez sauter une cinématique que vous avez déjà vue, appuyer sur la touche ESC.

QUITTER LE JEU

Pour quitter le jeu pendant une partie, appuyez sur la touche ESC et validez en cliquant sur YES. Le menu général apparaît. Cliquez sur QUIT, puis validez par YES.



UNE BELLE HISTOIRE

De retour d'un pique-nique spatial, cinq extraterrestres s'écrasent sur terre.
En attendant de réparer leur soucoupe, ils trouvent refuge dans une maison inhabitée et isolée en banlieue d'une ville dont personne n'a jamais entendu parler.

Jusque là, tout va bien. Mais ca ce gâte très vite lorsqu'un scientifique nommé **SAKARIN** les repère et décide de les capturer pour les disséquer dans sa base souterraine.
SAKARIN lance un redoutable chasseur de primes aux trousses des extraterrestres : l'ignoble **BOLOK** !




FOR
RENT

LES PERSONNAGES



ETNO POLINO

Leader incontesté de la bande, Etno a toujours une solution pour chaque problème. Flegmatique comme un banquier suisse, il analyse chaque situation avec recul et pondération. Il a un projet de taille : finir à tout prix l'écriture de son encyclopédie sur les humains qu'il admire secrètement : lui aussi souhaiterait avoir du poil là où ça gratte les nuits sans lune. En réalité Etno est à côté de la plaque, un angoissé qui n'a aucune confiance en lui. Mais ça, c'est son jardin secret.



CANDY CARAMELLA

Maniaco-dépressif, Candy est un océan de tendresse perdu dans un monde de brutes, il est émotif et précieux comme une pucelle d'un couvent de province.
A la maison, Candy est une vraie petite femme d'intérieur : repassage des slips en cuir de Gorgious, jardinage intensif, corvée de vaisselle, etc... Mais parfois, il pousse des gueulantes aussi spectaculaires qu'inattendues. Il a beau être gentil et corvéable à merci, faut pas pousser Candy.



GORGIOUS KLAATU

Il déteste les humains et leur foutue planète. Il peut repérer l'odeur nauséabonde d'un terrien à plus de trois kilomètres. C'est un estomac sur pattes, un fin gourmet : il adore le goulasch et aussi le poney aux haricots.
Son passe temps favori: ratisser son champs de saucisses et harceler Candy quand il prend sa douche. Malgré son allure virile et son tempérament sanguin, Gorgious se déballonne très vite devant une situation périlleuse. Il n'arrête pas de se plaindre et de geindre comme une vieille femme.



STEREO MONOVICI

Un paradoxe bien vivant. Ultra bavard, redondant, Stéréo accumule un savoir encyclopédique totalement inutile. En quelques secondes, il est capable de calculer le nombre de double croches dans une cantate de J. Sébastien Bach et la longueur exacte d'un rouleau de papier toilettes pour un régiment de 500 parachutistes. Vivant en circuit fermé, il apporte les réponses à ses propres questions.



BUD BUDDIOVITCH

Une larve; une loque; un quotient intellectuel équivalent au cerveau d'une méduse coupé en quatre. Voici Bud! Il passe son temps à croupir comme un légume périmé devant la télévision; Il pense au ralenti, s'exprime de façon monosyllabique et se nourrit exclusivement de junk food.
Bud s'accommode plutôt bien à la vie sur terre à condition de ne surtout pas rater les épisodes de "Inspecteur Schmidt" à 19h 30.

LES MECHANTS



BOLOK

Il se fait appeler le "professionnel".
Bolok est un chasseur de primes dangereux mais très à cheval sur les principes ; il ne lâche jamais un contrat et n'a qu'une parole : mon pognon.
On peut noter chez ce personnage quelques signes particuliers non négligeables. Il déteste les enfants, adore les singes et a été trouvé dans une poubelle quand il avait 12 ans.



DR SAKARIN

58 cm de haine, 15 kilos de rage. Un scientifique très mal dans sa peau.
Il traque et capture les extraterrestres de passage sur terre depuis sa plus tendre enfance. Il dissèque les petits hommes verts et les entrepose de façon malsaine dans des caissons de formol.

LES UNIVERS

LA MAISON A LOUER



Les extraterrestres s'y réfugient en attendant de réparer leur soucoupe volante. A l'intérieur, c'est plutôt cosy. Candy a fait des miracles de décoration, grâce a lui, la maison est devenue un véritable nid douillet. Le tapis des toilettes, c'est lui. Les jolis rideaux dans l'escalier, c'est lui aussi. Le papier peint de sa chambre c'est encore lui.

L'USINE A BOUSE



Construite dans les années cinquante, l'usine à bouse des **"PASTE BROTHERS"** est considérée par beaucoup comme la huitième merveille du monde. On y produit 800 000 tonnes de dentifrice chaque année.

Mais personne n'a encore compris le rapport entre la pâte à dents et la bouse de vache.

LA BASE 52



Un dédale de laboratoires et de couloirs enfouis dans un désert inhospitalier. C'est l'endroit où se trouve le scientifique le plus dangereux de la planète : **Le Dr SAKARIN.**

On sait quand on est "invité" dans la base 52 mais on ne sait jamais quand on en ressort.



UBI SOFT À VOTRE SERVICE

Vous désirez des infos, des trucs ou des soluces sur nos logiciels ; vous avez besoin d'une assistance technique ? N'hésitez pas à contacter le service adapté à votre demande.

SERVICE CONSO UBI SOFT :

Hotline : 08 36 68 46 32 (2,23 F /mn)
Accès spécialiste jeux :
du lundi au vendredi de 9h30-13h00 et 14h00 à 19h00
Accès serveur vocal : 7 j / 7 , 24 h/ 24
*** Astuces, indices, solutions**
Minitel : 3615 Ubisoft (2,23 F /mn),
7 j / 7 , 24 h/ 24
*** Patches**
e.mail : serviceconso@ubisoft.fr
*** Démos**
Fax : 01 48 57 07 41
*** Jeux, concours, cadeaux**
*** Actualité, dates de sortie des logiciels**
*** Boutique (Minitel)**
Courrier :
Ubi Soft - Service Consommateurs
28, rue Armand Carrel 93108 Montreuil Cedex

SUPPORT TECHNIQUE UBI SOFT

N°Indigo 0 825 355 306 (0,99 F / mn)
Accès technicien : du lundi au vendredi de 9h30 à 19h30
*** Aide à l'installation, lancement ou excécution**
Minitel : 3615 Ubisoft (2,23 F / mn) ,
Section SOS
*** Configuration machine**
e.mail : supportechnique@ubisoft.fr
*** Mises à jour de logiciels**
Fax : 02 99 08 96 45
*** Echange de versions (VO/VF)**
*** Produits défectueux**
Courrier : Support Technique Ubi Soft
28, rue Armand Carrel 93108 Montreuil Cedex

SITE INTERNET UBI SOFT

*** Actualité produits www.ubisoft.fr**
*** Démos et mises à jour (Téléchargement)**
*** Concours**
*** Boutique**
*** Société**

CREDITS

XILAM

Les Zinzins de l'Espace est un jeu dédié à Jean-Yves Raimbaud
Producteur exécutif : Marc Du Pontavice
Responsable de production : Aziza Ghalila
Production du jeu : Sébastien Hamon
Directeur artistique : Thomas Szabo
Décors : Hélène Giraud
Histoire : Nicolas Gallet
Thomas Szabo
Sébastien Hamon
Dialogues : Nicolas Gallet
Thomas Szabo
Story-Boards: Thomas Szabo
Programmeurs : Frédéric Sarlin
Fabrice Decroix
Programmation des scripts : Frédéric Nouel
Sébastien Hamon
Michel Tam
Programme d'installation : Frédéric Nouel
Programmation Dreamcast : Jayeson Lee-Steere (Titanium Studios)
Assistant de production : Emmanuel Ryz
Artiste 2D : Hélène Giraud
Modélisation des personnages : Pascal Blanché
Andres Gomez
Scènes cinématiques : Pascal Blanché
Frédéric Vico
Scènes cinématiques supplémentaires : Nicolas Bauduin
Gaelle Delcourt
Andres Gomez
Jean Hemez
Dominique Jouis
Aöda Julian Del Solar
Clara Koechlin
Stéphane Mit
Fabrice Morisset
David Ouanono
Décors : Marc Gentil
Julien Giraud
Clara Koechlin
Philippe Magnin-Robert
Animations : Nicolas Bauduin
Jerome Boulbes
Gaelle Delcourt
Andres Gomez
Jean Hemez
Dominique Jouis
Clara Koechlin
Stéphane Mit
Fabrice Morisset
David Ouanono
Animations supplémentaires : Pascal Blanché
Marc Gentil
Julien Giraud
Aöda Julian Del Solar
Philippe Magnin-Robert
Frédéric Vico
Animateurs assistants : Sylvain Clerc
Jerome Lionard
Cédric
Fabrice Rabhi
Musique : Hervé Lavandier et Alain Ranval
Conception sonore : Solange Bermond
Effets sonores : RAMSES
Direction d'acteurs : Jim Gomez
Voix : Charles Adler
Jeff Bennett
Maurice LaMarche
Danny Mann
Testeurs : Frédéric Sené
Jeff Ramos
Site Web : Yannick Connan
Special thanks to: Jim Gomez and Henri Magalon.

UBI SOFT

PRODUCTION

Produit par : Yves Guillemot
Responsable du développement : Vincent Minoué
Responsable du développement Europe : Fabrice Pierre-Elien
Chef de projet : Raphael Levi
Un grand merci à : Valérie Beaufils & Fabrice Cambounet

TESTS

Responsable des tests Monde : Vincent Piquet
Responsable AQ Monde : Eric Tremblay
Responsable des tests Canada : Eric Martineau
Testeur principal : Jonathan Moreau
Testeurs : Natasha Bouchard
Pierre Boyer
Un grand merci à : Jean-François Dupuis

LOCALISATION

Responsable Localisation Monde : Coralie Martin
Chef de projet Localisation : Matthieu Boulard
Xavier Vibert

MARKETING

Responsable Marketing Europe : Laurence Buisson
Chef de groupe : Laura Gelis
Chef de produit EMEA : Chloé Phélizon
Chef de produit France : Charlotte Sabbah

Basé sur la série " Space Goofs ", également connue sous le nom " Home to Rent ",
créée par Jean-Yves Raimbaud et Philippe Traversat.

© Xilam 2000

Un numéro gratuit pour tout abonnement d'un an*

ANIME Land

Le premier magazine de l'Animation et du Manga

Le monde de l'animation chez vous pour 315 F au lieu de 350 F*



☑ JE REÇOIS CHEZ MOI, GRATUITEMENT ET SANS AUCUN ENGAGEMENT, LES DEUX PROCHAINS NUMÉROS D'ANIMELAND.

❑ **Je m'abonne** à AnimeLand pour les dix prochains numéros : **315 F au lieu de 350 F** pour la France métropolitaine et **360 F** pour l'étranger et Dom-Tom. À partir du mois de : _____

❑ **Je m'abonne** à AnimeLand pour les cinq prochains numéros : **175 F** pour la France métropolitaine et **200 F** pour l'étranger et Dom-Tom. À partir du mois de : _____

❑ Je commande **le prochain numéro : 35 F** pour la France métropolitaine et 40 F pour l'étranger et Dom-Tom. À partir du mois de : _____

❑ Je commande **le Hors-Série spécial Ghibli : 39 F** pour la France métropolitaine et 44 F pour l'étranger et Dom-Tom.

Les frais de port sont inclus !

Envoyez votre commande accompagnée de votre règlement par chèque ou mandat postal à l'ordre d'**Anime Manga Presse**, à :

Anime Manga Presse
Service Abonnements
14 rue Soleillet
75971 PARIS CEDEX 20

Étranger : règlement par mandat postal international ou chèque français exclusivement ; les Eurochèques ne sont pas acceptés.

Tous les mois, en kiosque ou chez vous, AnimeLand, c'est tout sur l'Animation et le Manga, des films aux séries TV, des vidéos aux produits dérivés, avec fiches techniques et posters !

Nom : _____ Prénom : _____

Adresse : _____

_____

Code Postal : _____ Ville : _____

Pays : _____ Date de naissance : _____

Conformément à la loi Informatique et Libertés, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification des informations vous concernant, et dont nous sommes seuls destinataires.
* offre valable pour tout abonnement à dix numéros et pour la France métropolitaine uniquement.



United Kingdom
Ubi Soft Entertainment Ltd
Vantage House
1 Weir Road, Wimbledon
London SW19 8UX
Tél: 020 8944 9000
Fax: 020 8944 9300

France
Ubi Soft Entertainment S.A.
28, rue Armand Carrel
93108 Montreuil Cedex
Tél.: 33 1 48 18 50 00
Fax: 33 1 48 57 07 41

Deutschland
Ubi Soft Entertainment GmbH
Zimmerstraße 19
40215 Düsseldorf
Tel: 0211-33 600 50
Fax: 0211-33 600 151

España
Ubi Soft Entertainment S.A.
Edificio Horizon,
Ctra de Rubí N°72-74
Sant Cugat del Vallés
08190 Barcelona
Tel.: 34 93 544 15 00
Fax: 34 93 589 56 60

Italia
Ubi Soft SpA
Viale Cassala 22
20143 Milano
Tel.: 39 02 83 312 1
Fax: 39 02 83 312 300

Nederland
Ubi Soft Entertainment B.V.
Nederland

Australia
Ubi Soft Pty Ltd
PO Box 1749 Strawberry Hills
NSW 2012

Belgium
Ubi Soft Entertainment
775, chaussée de Louvain
1140 Bruxelles
Tél.: 32 27 35 23 63
Fax: 32 37 35 31 89

Denmark
Ubi Soft Nordic A/S
Nordre Fasanvej 108
DK-2000
Denmark
Tel.: 45 38 32 03 00
Fax: 45 38 33 34 49

© Xilam - 2000

Ubi Soft ENTERTAINMENT

xilam

www.stupid-invaders.com